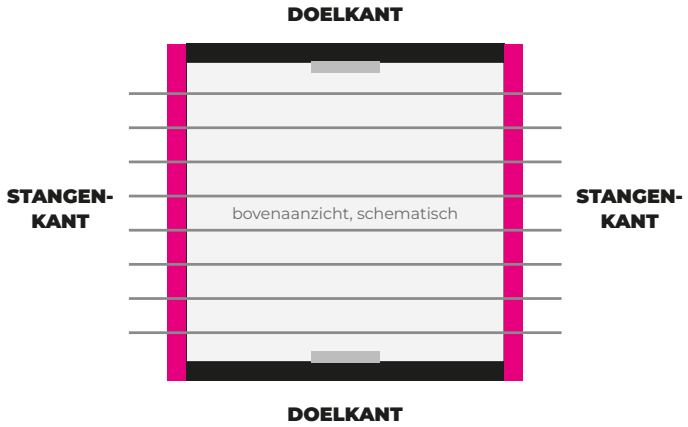
PERSONALISEER JE CUBE

De Heemskerk Cube heeft vier flanken die we in jouw eigen ontwerp bedrukken: twee doelkanten en twee stangenkanten. Omdat beide doelkanten en beide stangenkanten gelijk zijn, staan er twee sjablonen op ware grootte in dit document. Je bouwt je ontwerp eronder op, houdt de vlakken voor hardware vrij en levert per flank één bestand aan.



Pag. 3 Doelkant, 68,0 x 30,0 cm. Geldt voor beide doelkanten.

Pag. 4 Stangenkant, 64,0 x 30,0 cm zichtvlak, loopt om de kopse kanten heen. Geldt voor beide stangenkanten.

WAT JE OP HET SJABLOON ZIET

Afloop, 3 mm rondom. Laat je achtergrond tot de buitenrand doorlopen. Dit deel wordt weggesneden, zodat er na het snijden geen witte rand overblijft.

Snijlijn. De werkelijke rand van de flank.

Veilige zone, 5 mm van de rand. Houd tekst, logo's en belangrijke beelddelen binnen deze lijn.

Hardware vrijhouden. Doelplaat, bekerhouders, stangrozetten en balgat komen op deze plekken op of door de flank. Wat hier staat, is na montage niet of maar half te zien. Zet hier geen tekst of logo. Je achtergrond mag gewoon doorlopen.

Bout. Hier zit een boutkop van ongeveer 1,3 cm doorsnede op de flank.

Kopse kant, alleen bij de stangenkanten. Een strook van 2,5 cm die om de zijkant van de flank loopt en zichtbaar blijft. Geschikt voor achtergrond en kleur, niet voor tekst.

Omslag, alleen bij de stangenkanten. Een strook van 2,5 cm die achter de doelkant verdwijnt. Niet zichtbaar, maar laat je achtergrond wel doorlopen.

Ontwerpsjabloon voor eigen bedrukking.

ZO LEVER JE JE ONTWERP AAN

ZO WERK JE MET HET SJABLOON

1. Open het sjabloon op ware grootte. Het tekengebied is de snijlijn, de afloop van 3 mm ligt erbuiten. In Illustrator open je de PDF of de SVG en zet je de afloop in Documentinstellingen op 3 mm. In InDesign maak je een document op snijmaat met 3 mm afloop en plaats je de PDF. In Photoshop werk je op 300 dpi.
2. Zet het sjabloon in een eigen laag bovenaan en bouw je ontwerp daaronder op.
3. Laat de achtergrond doorlopen tot de buitenrand van de afloop, ook over de hardwarevlakken, de kopse kanten en de omslag.
4. Houd tekst en logo's binnen de veilige zone en buiten de hardwarevlakken en bouten.
5. Zet de sjabloonlaag uit en exporteer per flank één PDF met 3 mm afloop.

Hetzelfde ontwerp op beide doelkanten of beide stangenkanten? Dan lever je het één keer aan en vermeld je dat het voor beide kanten geldt.

Werk je liever met lagen? Bij dit document horen per sjabloon ook een losse PDF en een SVG. In de SVG staan afloop, snijlijn, veilige zone en hardware als aparte lagen.

AANLEVERSPECIFICATIES

Formaat	Snijmaat plus 3 mm afloop rondom. Doelkant 68,0 x 30,0 cm, met afloop 68,6 x 30,6 cm. Stangenkant 74,0 x 30,0 cm, met afloop 74,6 x 30,6 cm.
Resolutie	300 dpi op ware grootte. Doelkant 8.102 x 3.614 pixels. Stangenkant 8.811 x 3.614 pixels.
Kleur	CMYK. Bij RGB kunnen felle kleuren in druk anders uitvallen dan op je scherm.
Bestand	PDF, bij voorkeur met logo's en tekst als vector. TIFF of JPG in hoogste kwaliteit kan ook.
Tekst	Lettertypes omgezet naar contouren of ingesloten in de PDF.
Sjabloon	Niet meesturen. Snijlijn, kleurvlakken en labels mogen niet in je bestand staan.
Bestandsnamen	cube-doelkant.pdf (of -doelkant-1 en -doelkant-2 bij twee ontwerpen), cube-stangenkant.pdf (of -stangenkant-1 en -stangenkant-2 bij twee ontwerpen)

VRAGEN OF AANLEVEREN

Stuur je bestanden naar **info@playheemskerk.com** en vermeld je ordernummer. Twijfel je over een detail van je ontwerp, bel dan 071 331 24 95. We kijken graag mee voordat je de definitieve bestanden maakt.

BEKERHOUDER

vrijhouden

DOELPLAAT

vrijhouden

BEKERHOUDER

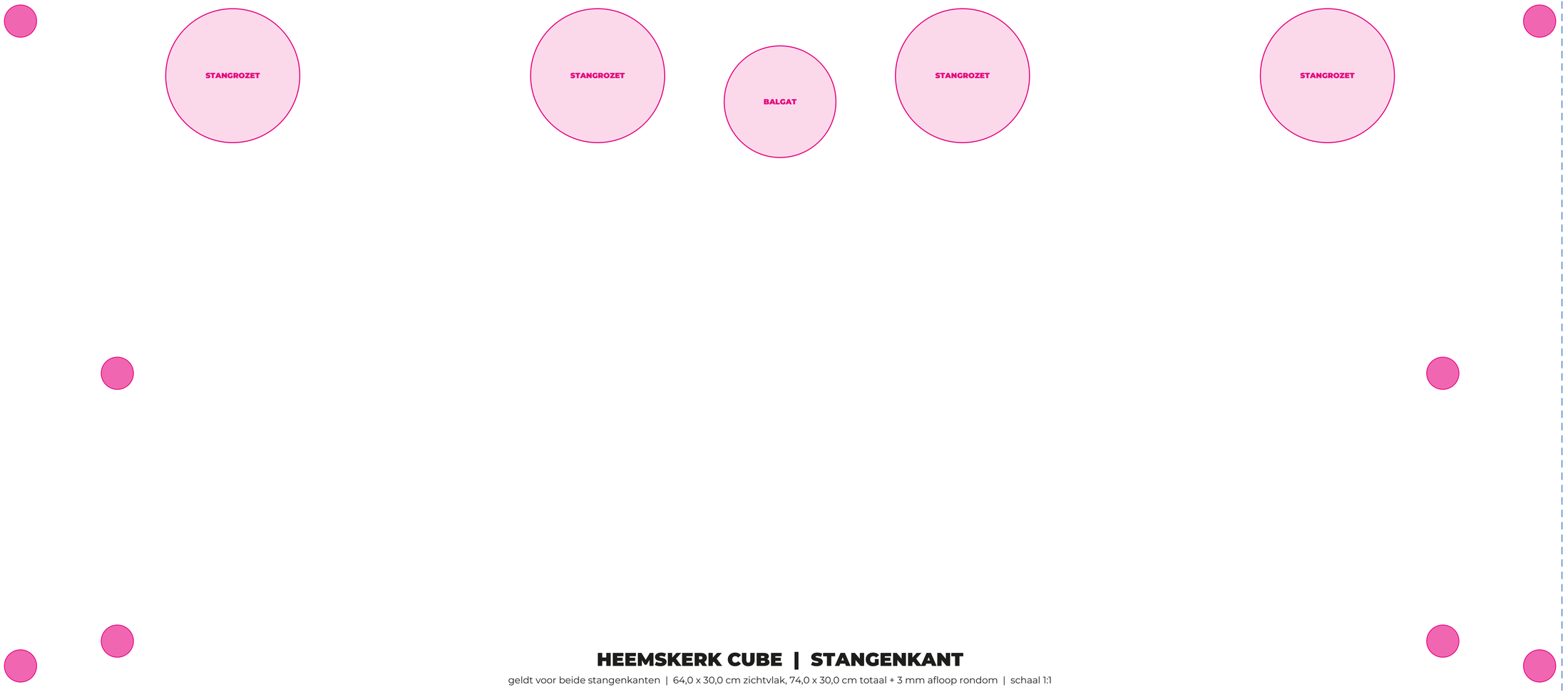
vrijhouden

HEEMSKERK CUBE | DOELKANT

geldt voor beide doelkanten | 68,0 x 30,0 cm + 3 mm afloop rondom | schaal 1:1

OMSLAG 2,5 cm | niet zichtbaar, valt achter de doelkant

KOPSE KANT 2,5 cm | zichtbaar, geen tekst



HEEMSKERK CUBE | STANGENKANT

geldt voor beide stangenkanten | 64,0 x 30,0 cm zichtvlak, 74,0 x 30,0 cm totaal + 3 mm afloop rondom | schaal 1:1

KOPSE KANT 2,5 cm | zichtbaar, geen tekst

OMSLAG 2,5 cm | niet zichtbaar, valt achter de doelkant