

■ Regels voor recreatief gebruik.

SPELREGELS SJOELEN





SPELREGELS RECREATIEF SJOELEN

1. Het begin van je spel

Je speelt altijd met 30 schijven. Tel ze even voordat je start. Een schijf telt pas mee zodra hij helemaal voorbij de streep bij de afzetbalk is gegaan.

2. Wat wel en niet mag tijdens het spel

Tijdens het spelen raak je schijven die al in beweging zijn niet meer aan. Er zijn een paar uitzonderingen. Komt een schijf uit de bak, over de poorten heen een vak in of op een tussenwand terecht, dan wordt die uit het spel gehaald. Rolt een schijf helemaal terug tot achter de afzetbalk, dan haal je die eruit en leg je deze apart. Je gooit deze niet opnieuw.

Een schijf ligt geldig in een vak als hij onder de afzetbalk door is gegaan en helemaal voorbij de voorkant van de poortenbalk ligt. Twijfel je, dan check je of de schijf echt stil achter de voorkant van de poorten ligt. Met je vinger langs de poorten wordt veel gedaan, maar is geen officiële regel.

3. Hoe je punten scoort

Elk vak heeft zijn eigen waarde. Van links naar rechts zijn dat 2, 3, 4 en 1. De kunst is om setjes te maken van één schijf in elk vak. Een setje van vier schijven geeft 20 punten per schijf. Dus 10 plus 10 bonuspunten.

Voorbeeld:

1 schijf in elk vak is 20 punten per vak, dus 80 totaal.

Ligt er meer in een vak dan vier, dan tellen die extra schijven gewoon mee voor de waarde van dat vak.

De maximale score uit drie onderbeurten is 148 punten. Haal je dat, dan kun je bonuspunten verdienen door nog een of twee schijven te spelen. Eén schijf per onderbeurt die nog te gaan is. Zo kun je maximaal 8 extra punten binnenhalen. Je uiteindelijke score bestaat uit je gewone punten plus je bonuspunten.

4. De volgorde van spelen

Een volledige beurt bestaat uit drie rondes. Je gooit eerst al je 30 schijven. Daarna krijg je de schijven terug die niet gescoord zijn en ga je verder met de volgende ronde. Dit herhaal je tot je alle drie rondes hebt gespeeld. Aan het einde wordt de score bepaald.

5. Wat nog handig is om te weten

Je mag zittend of staand spelen, zolang je maar achter de bak blijft. Wil je even oefenen, dan mag je vooraf vijf proefschijven spelen. Zodra het spel begonnen is verplaats je de bak niet meer. Je gebruikt geen middelen om de bak beter te laten glijden en je poetst de schijven niet tussendoor. Breekt er een schijf tijdens het spel dan moet de hele beurt opnieuw. Speel je per ongeluk met meer dan 30 schijven dan moet je ook helemaal opnieuw. Speel je met minder dan 30 schijven dan kan dit niet meer worden aangepast.

6. Tot slot

Deze regels zijn bedoeld voor recreatief gebruik. Voor officiële wedstrijden gelden uitgebreidere bepalingen. Maar met deze consumentenversie kun je veilig, eerlijk en duidelijk sjoelen en weet iedereen precies wat de bedoeling is.